

SPUK

GESCHICHTEN

BASTEI

Nr. 327

DM 2,-

Österreich S 16

Schweiz Fr 2,-

Frankreich F 8,50

Italien L 1800

Niederlande f 2,60

Spanien P 175



**Der Gigant
aus der Hölle**

und weitere unheimliche
Geschichten



Der Gigant aus der Hölle

Endlich ist es dem reichen Edelmann Marco della Marodi gelungen, die schöne Contessa Carlotta zu überreden, ihn in die Oper zu begleiten. Denn der kleine, schwächliche Marco hat wenig Glück bei Frauen. Auch an diesem Abend währt es nicht lange. Nach der Vorstellung ...



Zeichnung: JESÚS PEÑA



Doch weder Kraft
noch **Körpergröße!**



Euer Reichtum
hat Euch arrogant
gemacht!

Rührt mich
nicht an! Ich war-
ne Euch!



Wovor denn, mein
kleiner Freund? Ich bin
zwar nicht so reich wie Ihr,
doch das wird Carlotta
kaum stören!

Von wegen! Keiner
kann ihr mehr bieten als
ich!



Was soll ich mit Geld?
Eine Frau wie ich braucht
einen **echten Mann** ...
einen Mann wie **dich**,
Luigi!

Ich bringe
dich heim, Ge-
liebte!



Widerlicher Muskel-
protz! Laß mich sofort
runter! Das sollst du
noch bereuen!

In Marcos Palazzo ...



Mit allem Gold
der Welt könnte ich
meinen Körper nicht
verändern ... oder?



Vielleicht **doch** ...
wenn ich zu ungewöhnli-
chen Methoden greife! Man
hört ja wahre Wunderdin-
ge von diesem Magier
Arsat!

Mitten in der Nacht ...

Arsats Palazzo!
Hoffentlich schläft der
Mann nicht schon!



Laßt mich ein,
schöne Frau! Ich muß
augenblicklich zu
Arsat!

Um diese
Zeit?



Arsat, dieser Mann
muß dich angeblich so-
fort sprechen!

Wer ist das,
Carmilla?



Sicher habt Ihr schon
von mir gehört! Ich bin Marco
della Marodi, der reichste
Mann Venedigs!

Was kann ich
für Euch tun?

Ich würde Euch
gern unter vier Augen
sprechen!



Arsat, Ihr seid
ein Magier! Macht aus
mir einen großen,
starken Mann!

Es gibt
zwar einen
Zauber ...



... doch er ist
viel zu gefährlich!
Ihr geht jetzt
besser!

Nicht so voreilig,
Arsat! Ich mache Euch
reich!



Gold bedeutet
mir nichts! Gute
Nacht!

Mich fortzuschicken
wie einen Schuljungen!
Das wird Euch noch
leid tun!



In der folgenden Nacht ...



In Carmillas Schlafzimmer ...



Die treue Wölfin stürzt in das Gemach des Magiers...







Und nun rede!
Wo sind Carmilla
und Gino?

An einem
sicheren Ort!

Und sie würden es
sicher nicht überleben, wenn
mir etwas zustieße ... oder
du mir den kleinen Gefal-
len nicht tätest, um
den ich dich bat!



Dir ist kein
Mittel zu schmutzig,
um ans Ziel zu
kommen, wie?



Dann sag mir,
Marodi ... was genau
verlangst du?

Du wirst mich zum
stärksten Mann der Welt
machen, Arsat!



Erst wenn ich
völlig **unbesiegbar** bin,
siehst du Carmilla
und Gino wieder!

Nun gut ... ich
muß einige Zutaten
aus meinem Haus
holen!



Dann ...

Füllt die Wanne
ganz mit Wasser ... und
entkleidet euren
Herrn!



Marco wird hochgehievt ...

Die Essenzen in diesem
Bad werden dir die gewünschte
Kraft geben ... sobald du
völlig darin eingetaucht
bist!

Ich hoffe es
für dich ... und für
deine Freunde!



Herausgeber und Verleger: **BASTEI** -Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 5060 Bergisch Gladbach 2 bei Köln, Tel.: 0 22 02/12 10 (Anzeigenabteilung: Postfach 200 170) · Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar · Redaktion: Ewald H. Fehlau · Herstellung: Norbert Anton · Anzeigen: Paul Irmiter (Leitung), Frank-Michael Müller (Verkauf) · Anzeigenpreisliste Nr. 26 vom 1. 1. 1988 · Copyright: Bastei-Verlag · Erscheint vierzehntäglich · Printed in Western Germany · Rollenoffsetdruck: Jungfer-Druck, Herzberg · Alleinvertrieb in Österreich: Zeitschriftengroßvertrieb A. Fröhlich, Alfred-Fröhlich-Straße 3, A-2201 Seyring, Telefon: **Österreich** (0 22 46) 25 91 · Erfüllungsort: Bergisch Gladbach · Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht · Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Fotos und andere Beiträge übernimmt die Redaktion keine Haftung.

SPUK-GESCHICHTEN sind überall im Zeitschriften- und Bahnhofsbuchhandel erhältlich!

Außerdem erscheinen im **BASTEI-VERLAG** die Jugendzeitschriften:
BIGGI · CONNY · GESPENSTER-GESCHICHTEN · HEIDI · MAINZELMÄNNCHEN-MAGAZIN
SILBERPFEIL · SPUK-GESCHICHTEN · VANESSA

die Comic-Bücher **BIGGI · CONNY · GESPENSTER-GESCHICHTEN · VANESSA**

die Minibücher **DANGER-MOUSE · DIE FRAGGLES · DIE MAINZELMÄNNCHEN**

MUPPET BABIES · UTE, SCHNUTE, KASIMIR · SANDMÄNNCHEN · SESAMSTRASSE

sowie die Albenreihen **BESSY · ELFWELT · DER SCHWARZE HENGST · GESPENSTER-ALBEN · POP-STAR-ALBEN**





Das ist der schiere
Irrsinn! Die Kräfte des
Dämons lassen selbst
den Boden erbeben!

Carmilla ... hast
du den Palazzo zum
Einsturz gebracht?



Nein! Meine
Hexen-Aura schützte
uns nur vor den
Trümmern!



Und dieses Monstrum
war einst der schwächliche
Marco! Was ist nur schief-
gegangen?



Da ist
Arsat!

Carmilla? Jetzt
wird mir einiges
klar!



Hastig berichtet Arsat ...

Dein Hexenfeuer ver-
mengte sich mit meinen
Elixieren! So entstand kein
starker Mann, sondern
ein Dämon ...



„... und wir
müssen ihn
aufhalten!“

Graah! Alle, die
mich verlacht haben,
sollen mich jetzt ken-
nenlernen!



Da ist das
Ungeheuer!
Schießt!

Lächerliche
Winzlinge! Auf die-
ser Welt ist niemand mehr
mächtiger als Marco
della Marodi!

So schnell gibt Venedigs tapfere Garde nicht auf ...

Wenn Kugeln ihn nicht verletzen können, nehmen wir die Säbel!

Stell dich zum Kampf, Monster!

Ich bin kein Ungeheuer, und ich bin kein Monster! Ich bin ...

... Marco, der mächtigste der Mächtigen! Habt ihr das endlich begriffen?!

TOOOOOWW

Grundgütiger! Die Erde reißt auf!

KRACK

Weg, nur weg! Nicht einmal eine Armee könnte diesen Dämon stoppen!

Was für ein Monster wütet da in unseren Mauern?

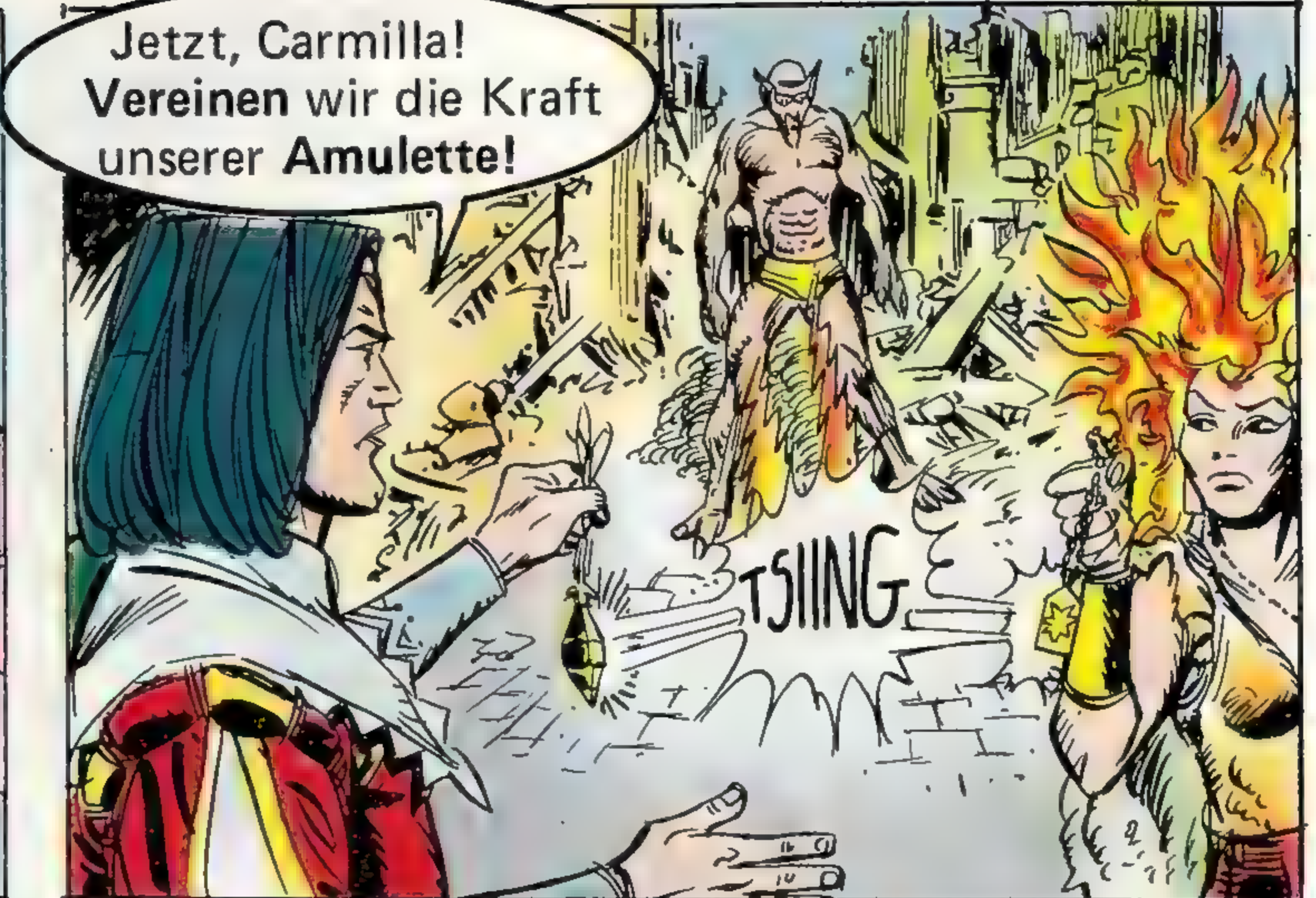
BROOCH

In welchen Mauern? Das Ungeheuer läßt doch keinen Stein auf dem anderen!



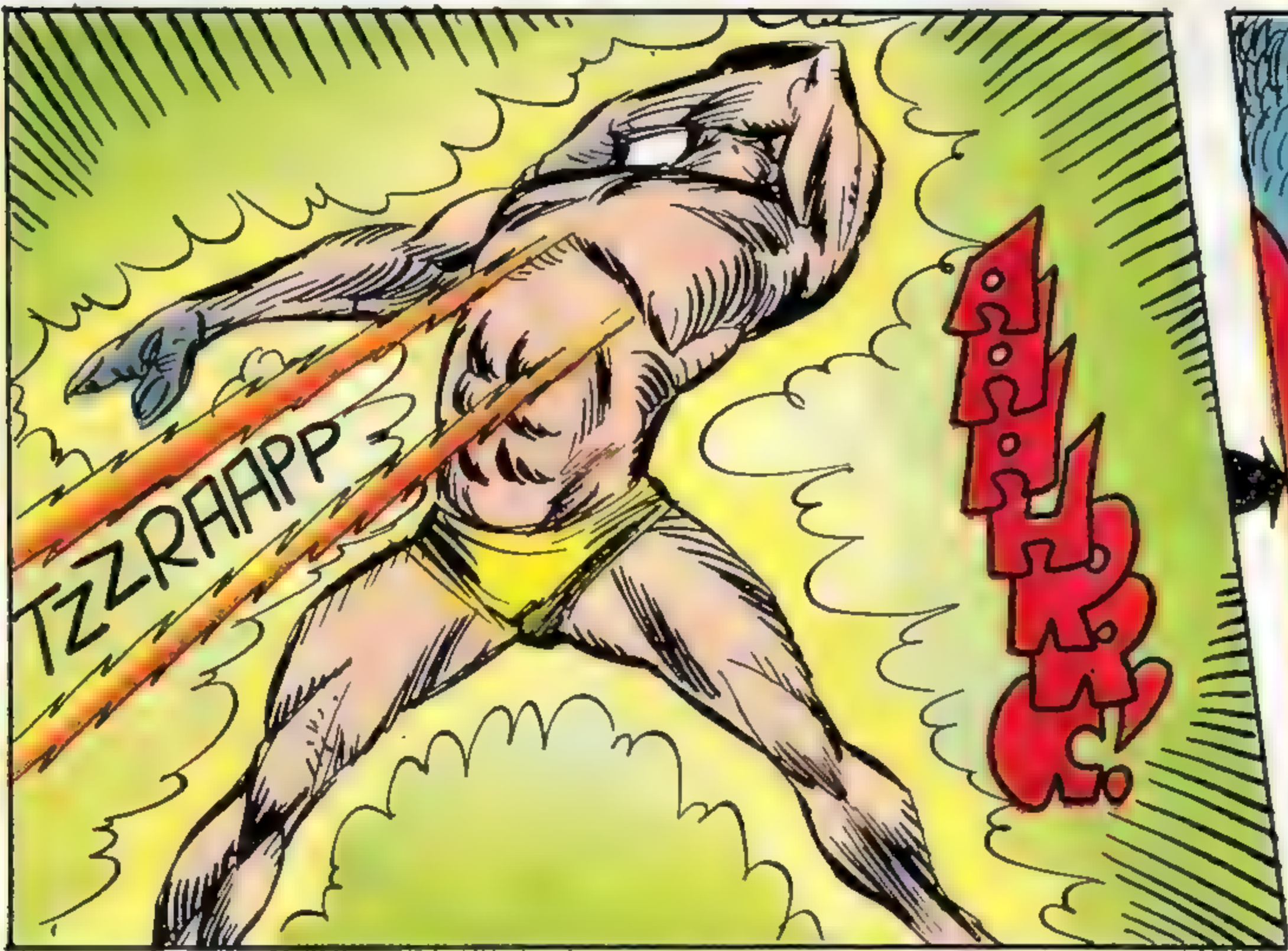
Haaa ... wie die Schwächlinge rennen! Arsat?!

Bist du überrascht, Marco?



Jetzt, Carmilla! Vereinen wir die Kraft unserer Amulette!

TSING



WUUUUOSH



Die Gefahr ist beseitigt! Niemand kann so ein Höllenfeuer überleben!

Bist du sicher, Arsat? In den Flammen ... bewegt sich etwas!



Du hast deine Aufgabe gut erledigt, Magier... viel zu gut!

Nichts auf dieser Welt kann mich noch bezwingen ... nicht einmal du!

Vorsicht!



Beiseite, Carmilla ... schnell!

WUUUUOSH





Marco ... der Schwächling, den du einst so verspottet hast!



Ein Schwächling, meinst du? Niemals!

Gut! Du hast es so gewollt!

POFF



Du wirst mich jetzt begleiten und ... Arsat lebt immer noch?

Allerdings! So schnell bringt mich nichts um, Ungeheuer! Ich biete dir die Chance, wieder ein Mensch zu werden!



Soll mich so etwas beeindrucken?

Nein ... nur wütend machen!

Doch ... wenn du dadurch genau in meinen magischen Kreis fällst!

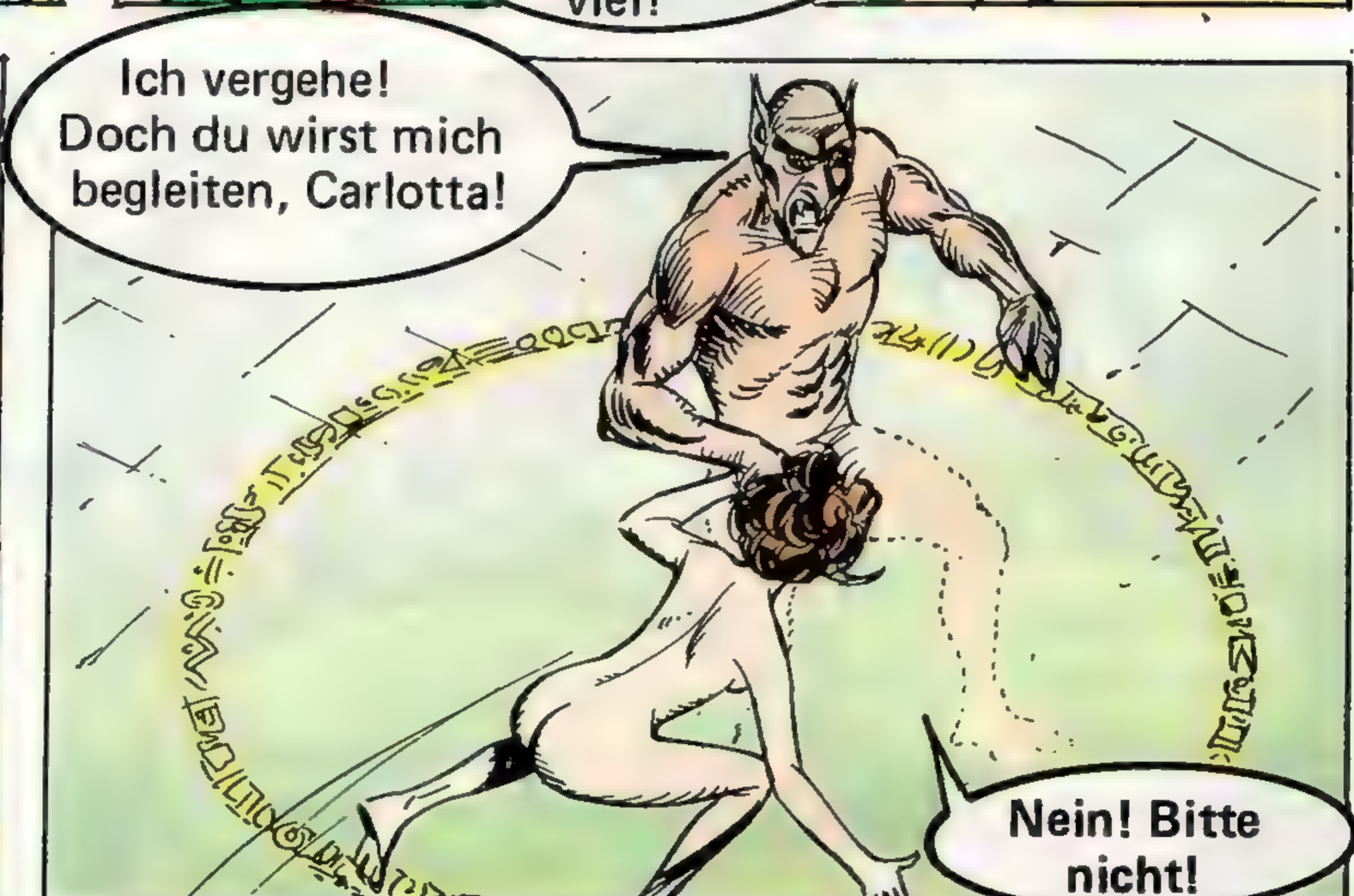


Was? Eine gemeine Falle!



Deine eigene Kraft wird dich besiegen!

Du stellst mir ein Bein? Das hilft dir auch nicht viel!

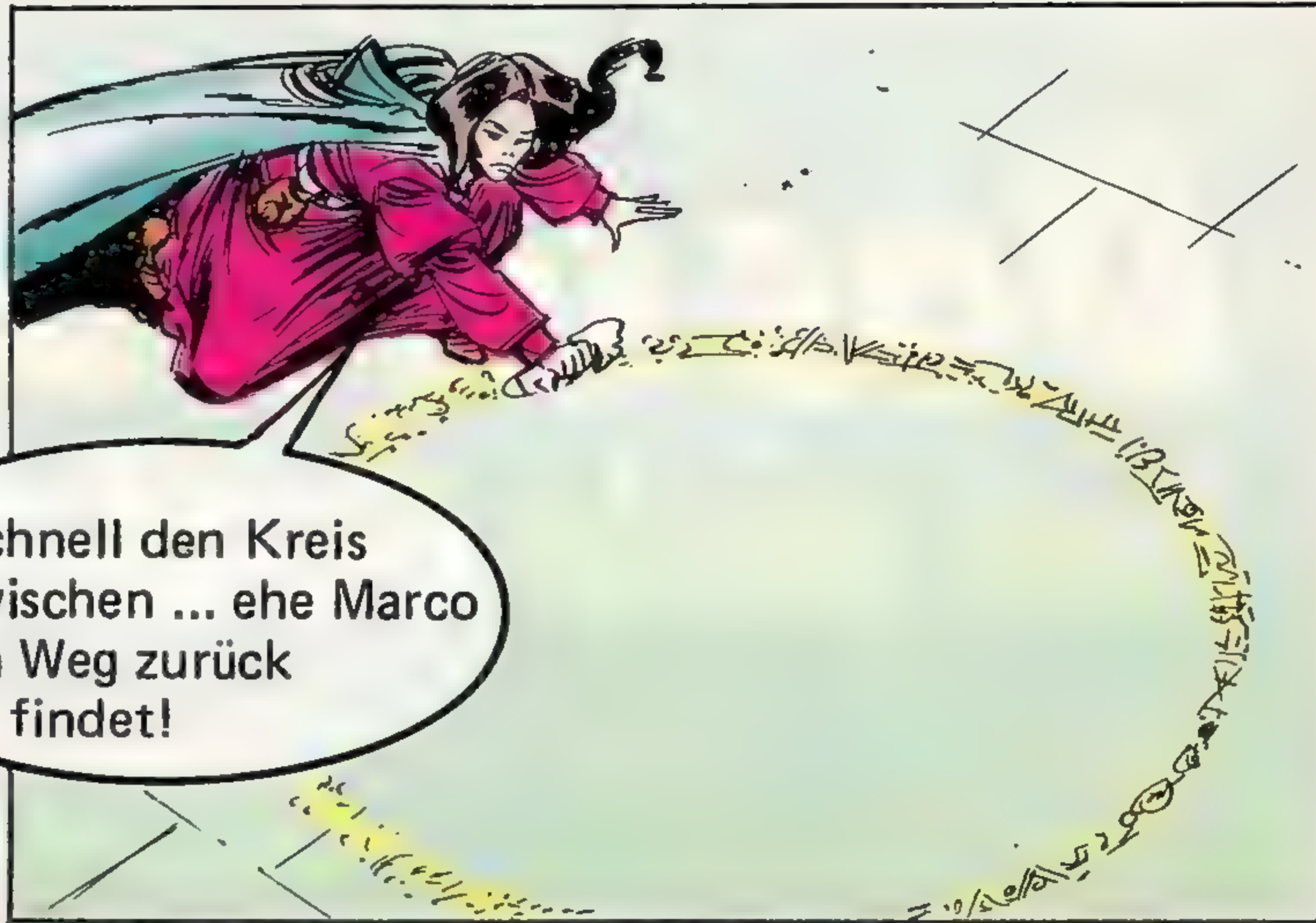


Ich vergehe! Doch du wirst mich begleiten, Carlotta!

Nein! Bitte nicht!



Hast du die Dame nicht gehört, Marco? Sie hat „bitte“ gesagt!



Schnell den Kreis wegwischen ... ehe Marco den Weg zurück findet!



Nehmt meinen Mantel, Carlotta ... der Alptraum ist zu Ende!

Wo mag Marco jetzt sein?



„Wer weiß? Jenseits der Barriere liegen tausende unbekannte Welten!“

Dies ist nicht die Erde ... egal! Dann werde ich eben hier ein Schreckensregiment errichten!



Aber ...

Sieh dir nur diesen Schwächling an!

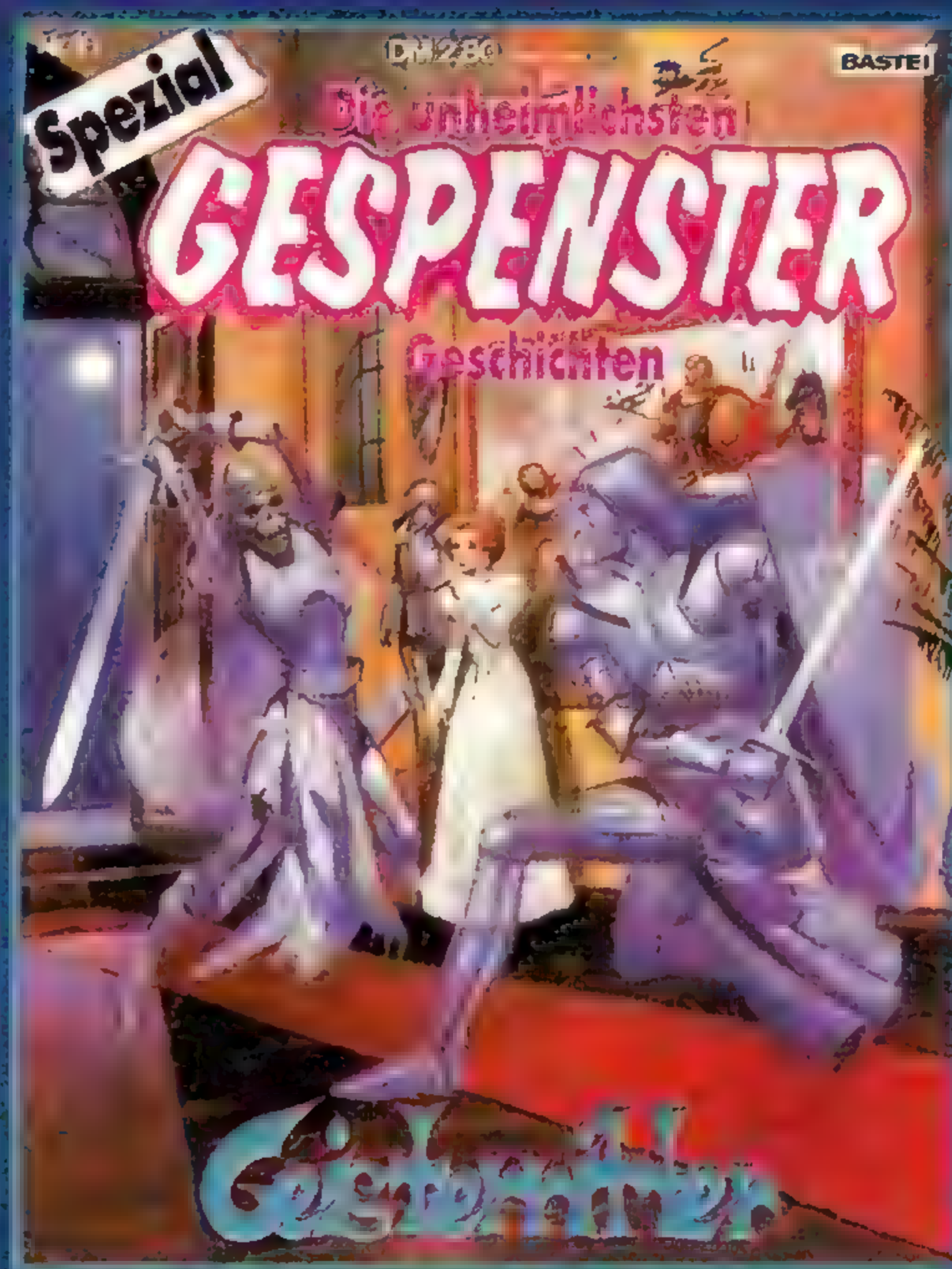
Wie klein und mickrig er ist! Die reinste Witzfigur!

Nein! Auf dieser Welt bin ich wieder der Schwächste von allen! Das ist nicht fair ... nicht fair!

Wie schlimm er es in Wirklichkeit angetroffen hat, wird Marco erst merken, wenn er feststellt, daß er hier ein armer, mittelloser Schlucker ist! Auf der Erde konnte er sich wenigstens mit seinem Reichtum trösten, doch in seiner neuen Heimat ist der Verbannte wirklich der unterste der Unteren ...

ENDE

Das Grauen hat viele Gesichter.



Von Bastei

Jetzt überall im Zeitschriftenhandel



AM SENDEMAST DES GRAUENS

Nach Jahren harter Arbeit haben es Paul Brown und Frank Merlin endlich zu einer eigenen kleinen Fernsehstation im Westen Amerikas gebracht. Jedem gehört die Hälfte, und stirbt einer, so erhält der andere alles. Doch daß ein Geist dem Alleinerben hinterher einen dicken Strich durch die Rechnung macht, war nicht vorgesehen ...

Im Sturm hat sich die Richtantenne verdreht! Bringst du das in Ordnung, Frank?

Bin doch nicht lebensmüde, Paul! Ein Blitz nach dem anderen geht dort draußen nieder!

Das schaffst du
in ein paar Minuten,
Frank! Was soll da
schon groß passieren?

Okay,
ich versuch's!

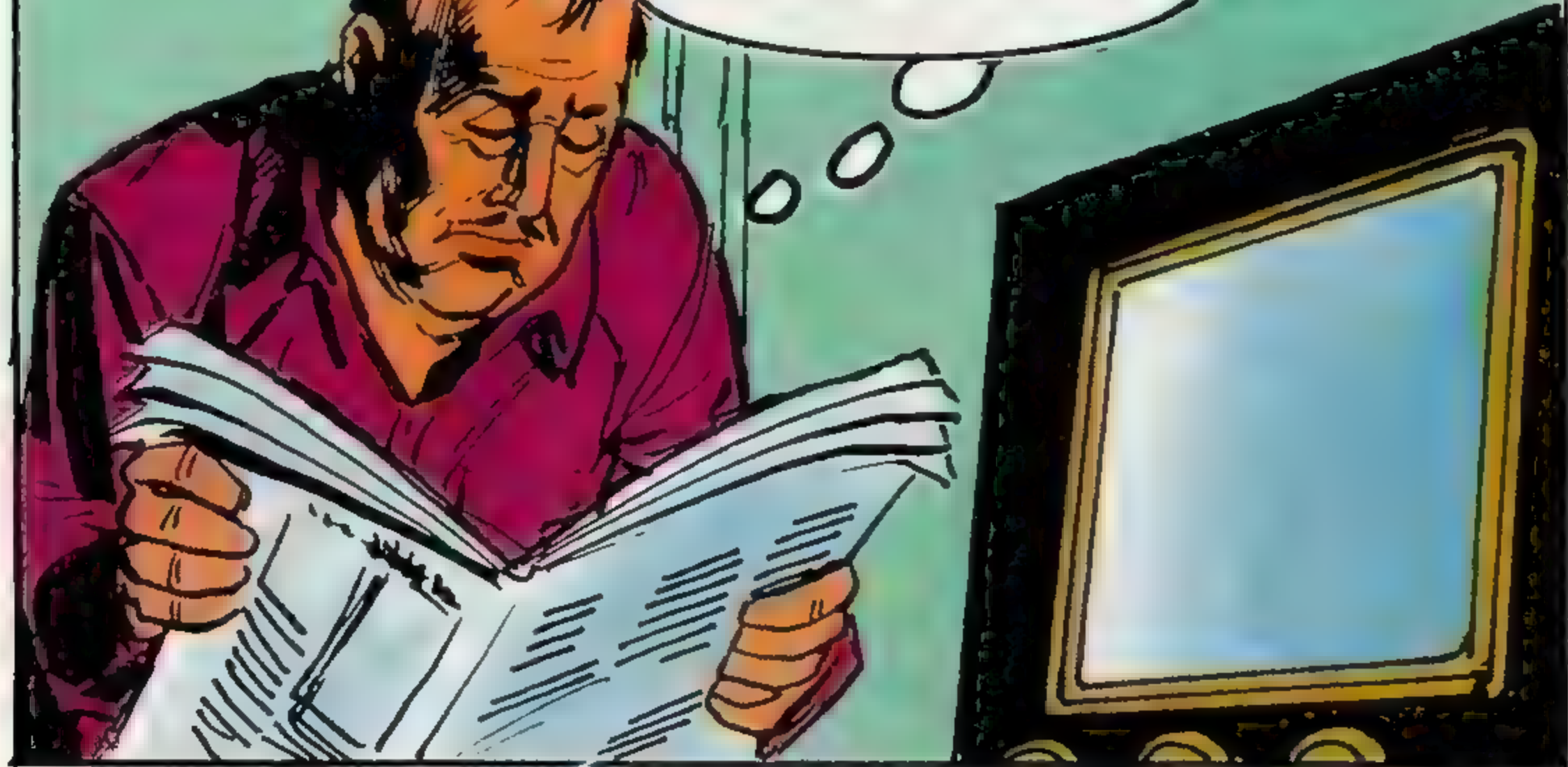
Doch kurz
vor dem
Sendemast ...

Aiiiiiii!



Am folgenden Tag ...

Komische Sache!
Wenn dies totenbleiche
Gesicht auf dem Bildschirm
erscheint, fliegen selbst nagelneue
Fernseher auseinander! Aber
immer nur, wenn die Leute
mein Programm einge-
schaltet haben!



Mal sehen, was
sich tut, wenn ich den
Sender einstelle!



Wahnsinn! Das ist
ja ... Frank!

SSSSRR!

Tag, Paul! Gestochen
scharfes Bild heute,
was?



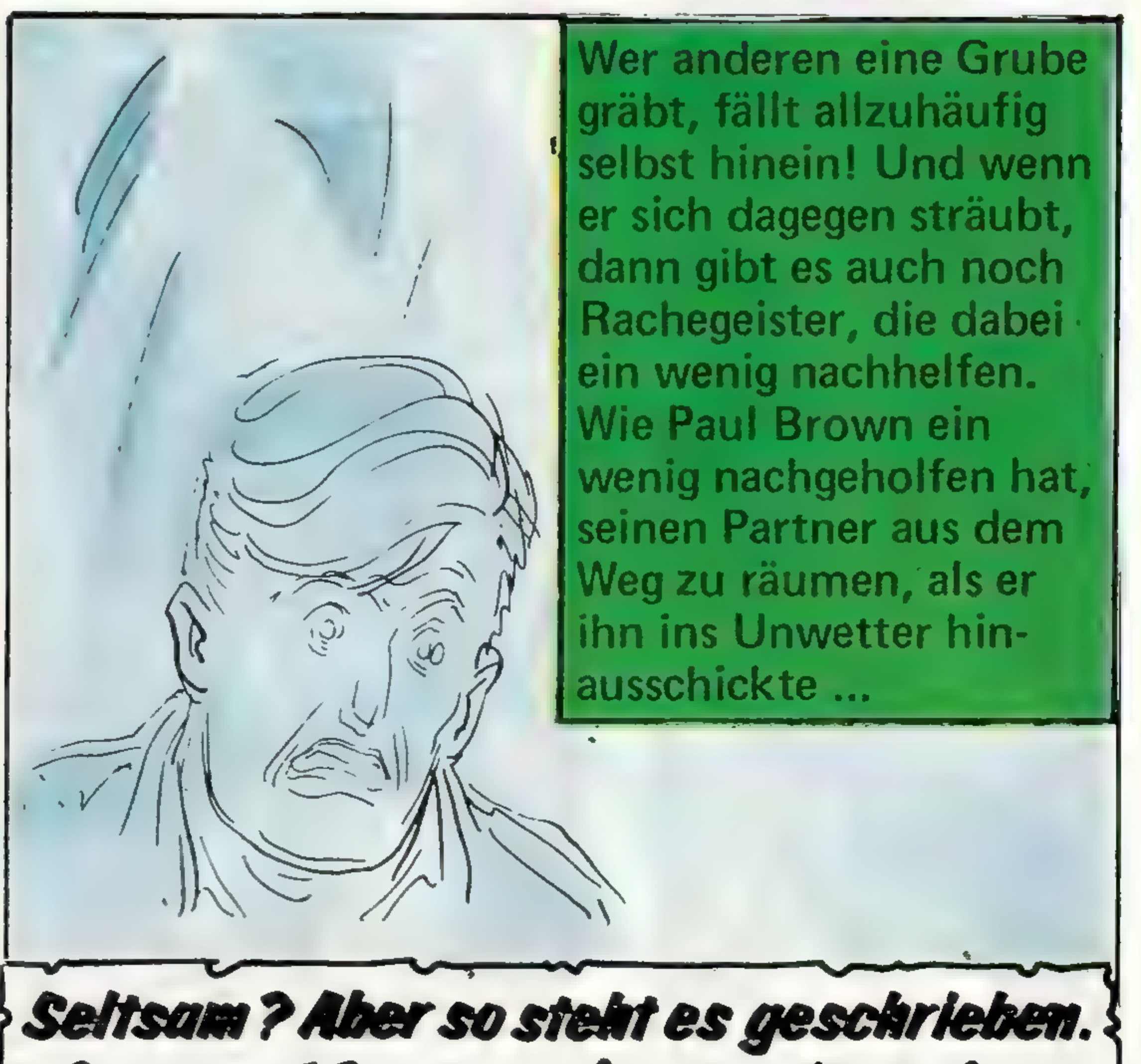
WROMM
KRACK

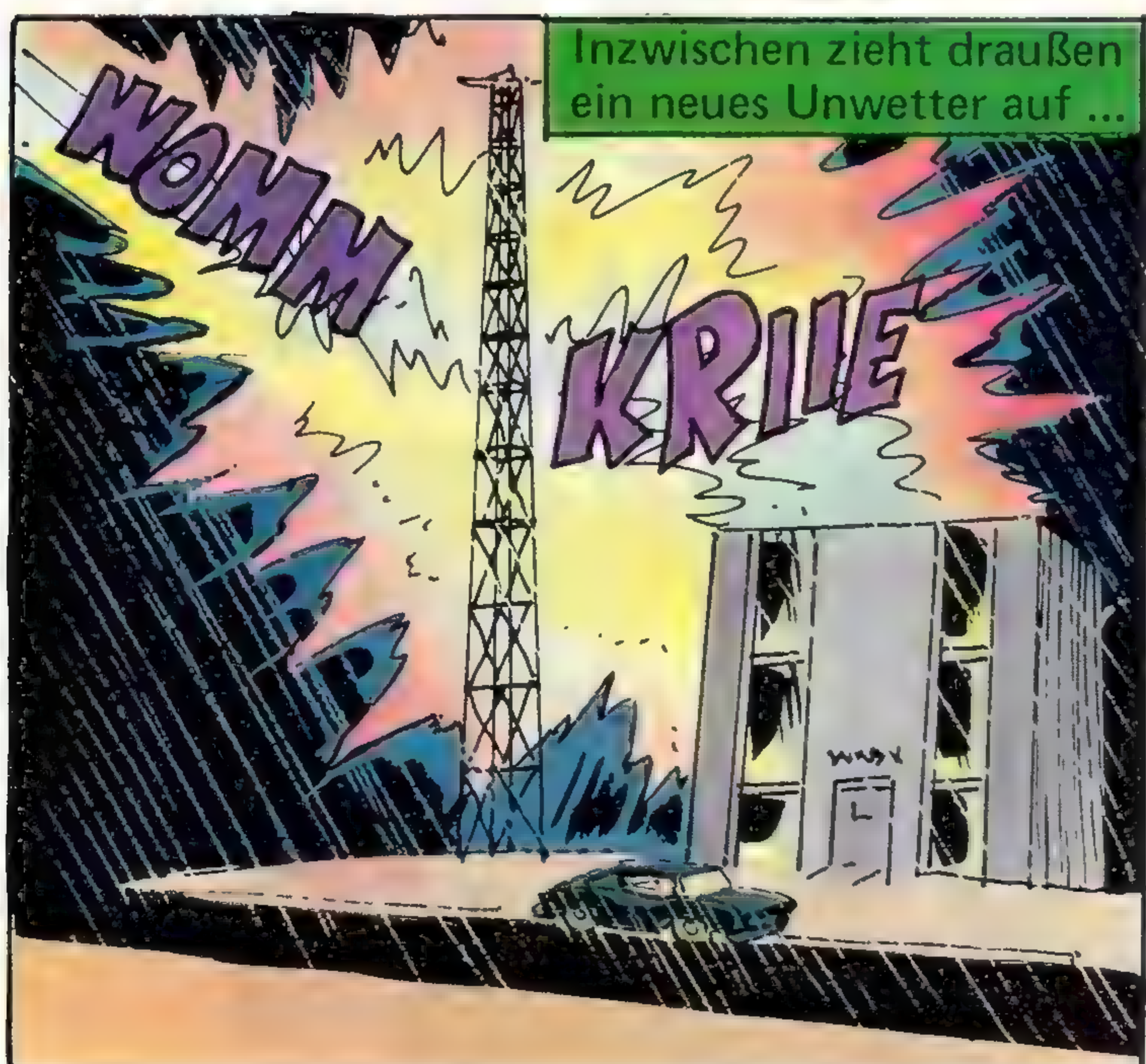
HIIEELFE!



Frank Merlin! Wie
kann sein Bild auf die
Mattscheibe kommen?
Er ist doch gestern
vom Blitz erschlagen
worden!







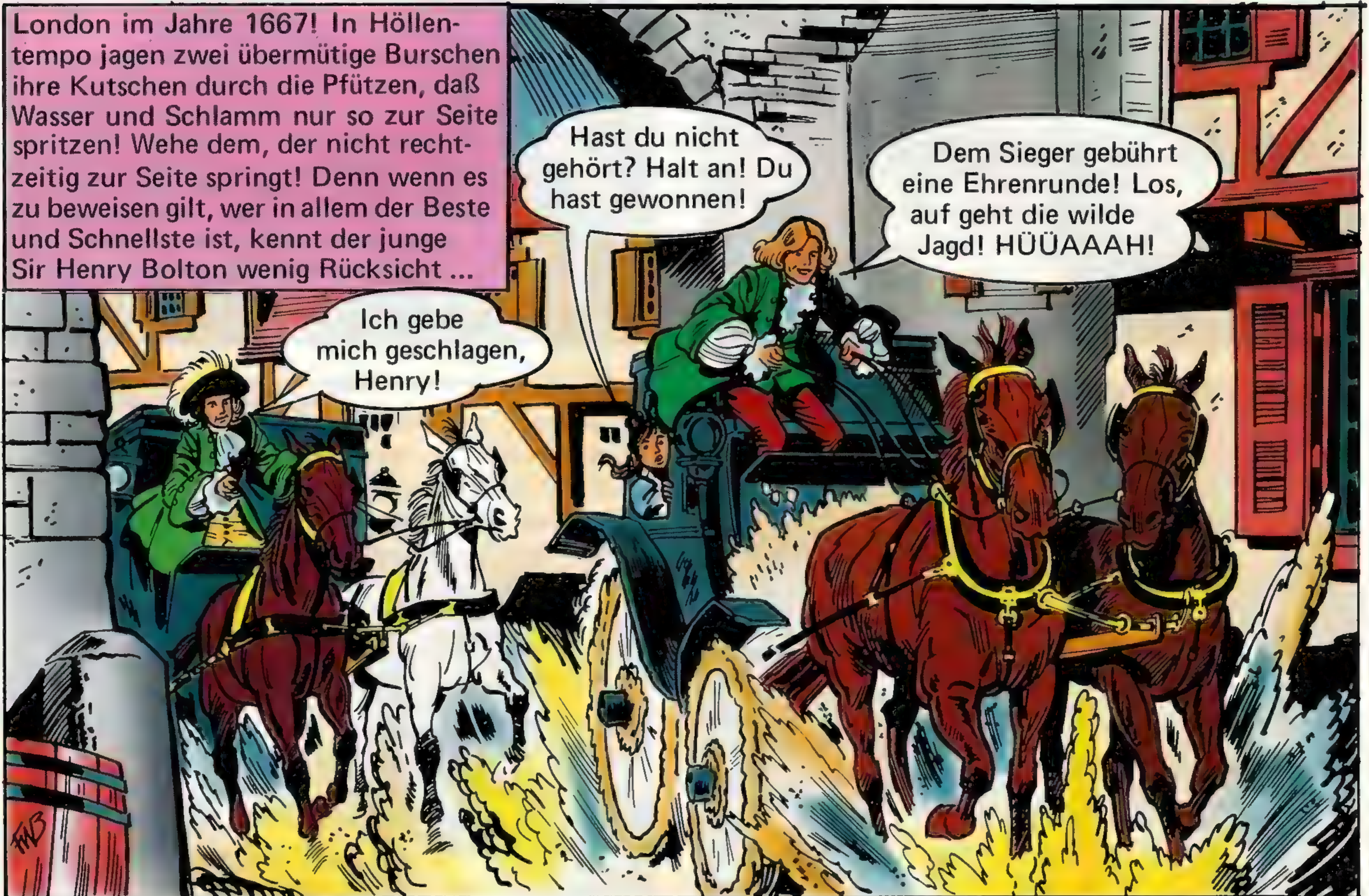
Das Geister-Duell

London im Jahre 1667! In Höllentempo jagen zwei übermütige Burschen ihre Kutschen durch die Pfützen, daß Wasser und Schlamm nur so zur Seite spritzen! Wehe dem, der nicht rechtzeitig zur Seite springt! Denn wenn es zu beweisen gilt, wer in allem der Beste und Schnellste ist, kennt der junge Sir Henry Bolton wenig Rücksicht ...

Hast du nicht gehört? Halt an! Du hast gewonnen!

Dem Sieger gebührt eine Ehrenrunde! Los, auf geht die wilde Jagd! HÜÜAAAH!

Ich gebe mich geschlagen, Henry!



Das ist arg! Welcher Schmutzfink hat das getan?



He, Ihr da!

Das ... ist der Neffe, des Königs, Henry! Du hast seinen Rock verschmutzt!





Untertänigsten
Gruß, Mylord!

SIR HENRY BOLTON!
Natürlich, wer auch sonst!
Schaut her, wie ich aus-
sehe!



Alles Eure Schuld!

Was jammert Ihr, Mylord? Der
Schlamm steht Euch vortrefflich zu
Gesicht! Am besten, Ihr wischt
ihn dort nicht weg!



Frechheit!

Nur einer seiner üblen
Scherze, Mylord! Henry,
sofort entschuldigst
du dich!

Nein, im Gegenteil! Er
sollte mir dankbar sein,
daß ich ihn derart ver-
schönt habe!



Wie Ihr wollt! Dann
fordere ich hiermit
Genugtuung von
Euch!



Als sich der Herzog
abwendet ...

Nicht,
Henry!

Ein Duell? Einverstanden,
Mylord! Aber mit Pistolen, wenn
ich bitten darf! Und zwar
aus gutem Grund ...

He, meine
Perücke! Wie
könnt Ihr es
wagen!

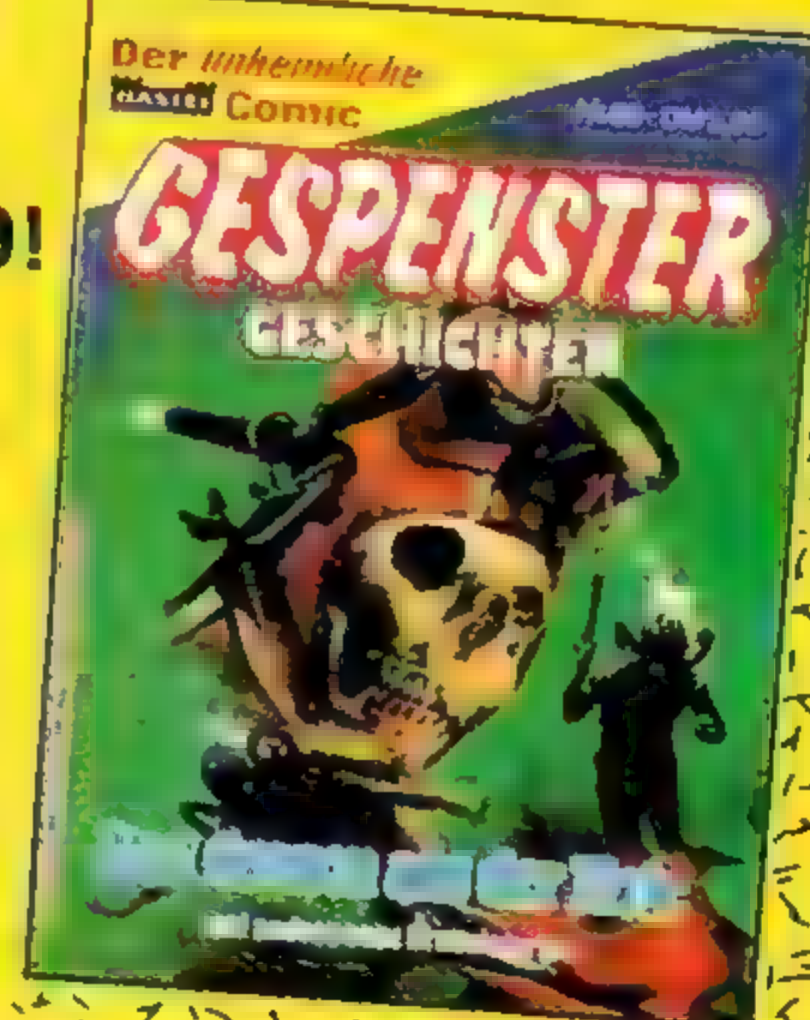


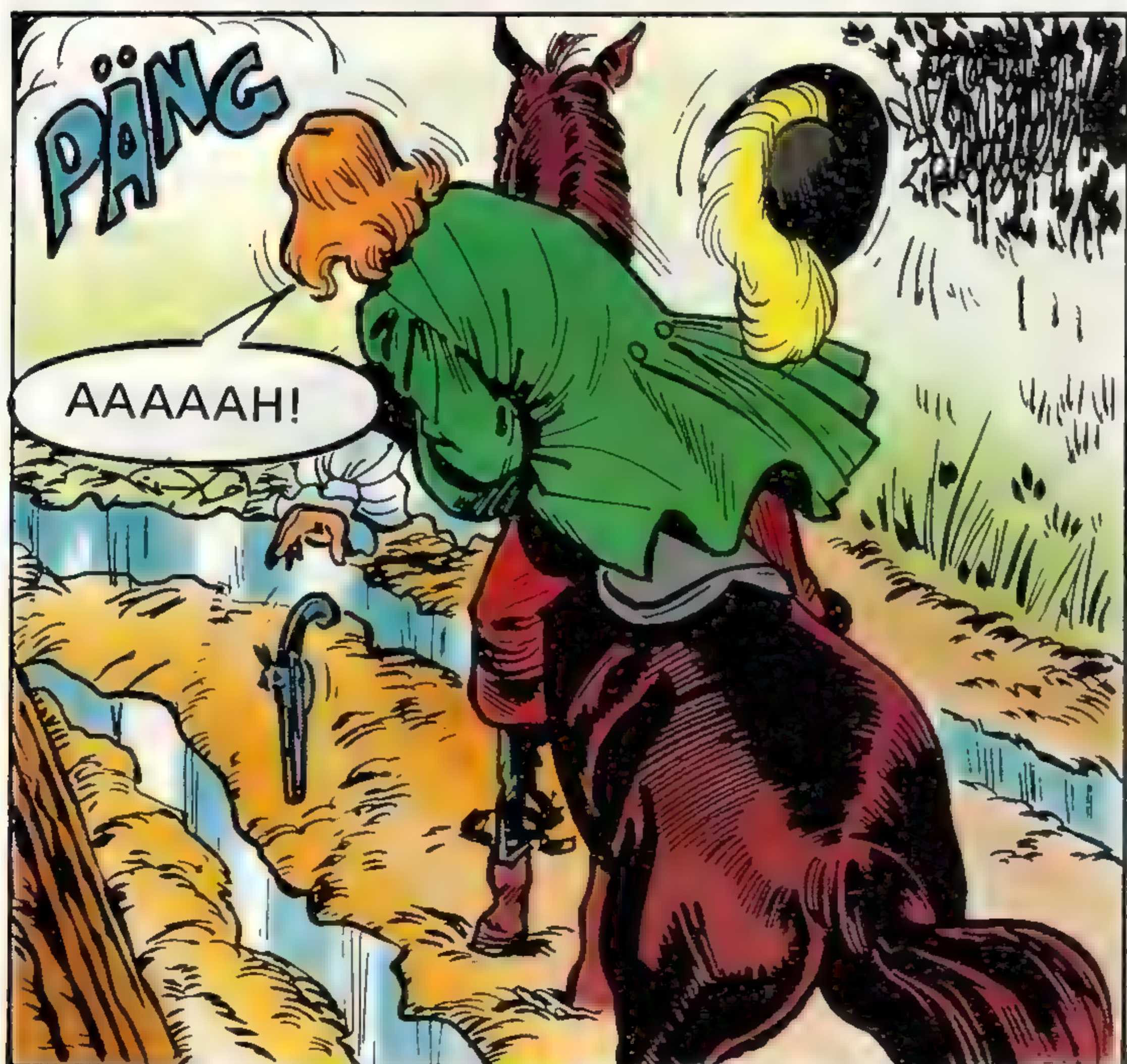
Zur Spannung noch die Gänsehaut!

Jetzt gibt es das Gespenster-Geschichten-Taschenbuch Nr. 59!

100 Seiten · Ganz in Farbe
Nur DM 3,50

Frage Deinen Zeitschriftenhändler! Wenn er es nicht mehr vorrätig hat, wird er es gerne für Dich bestellen!





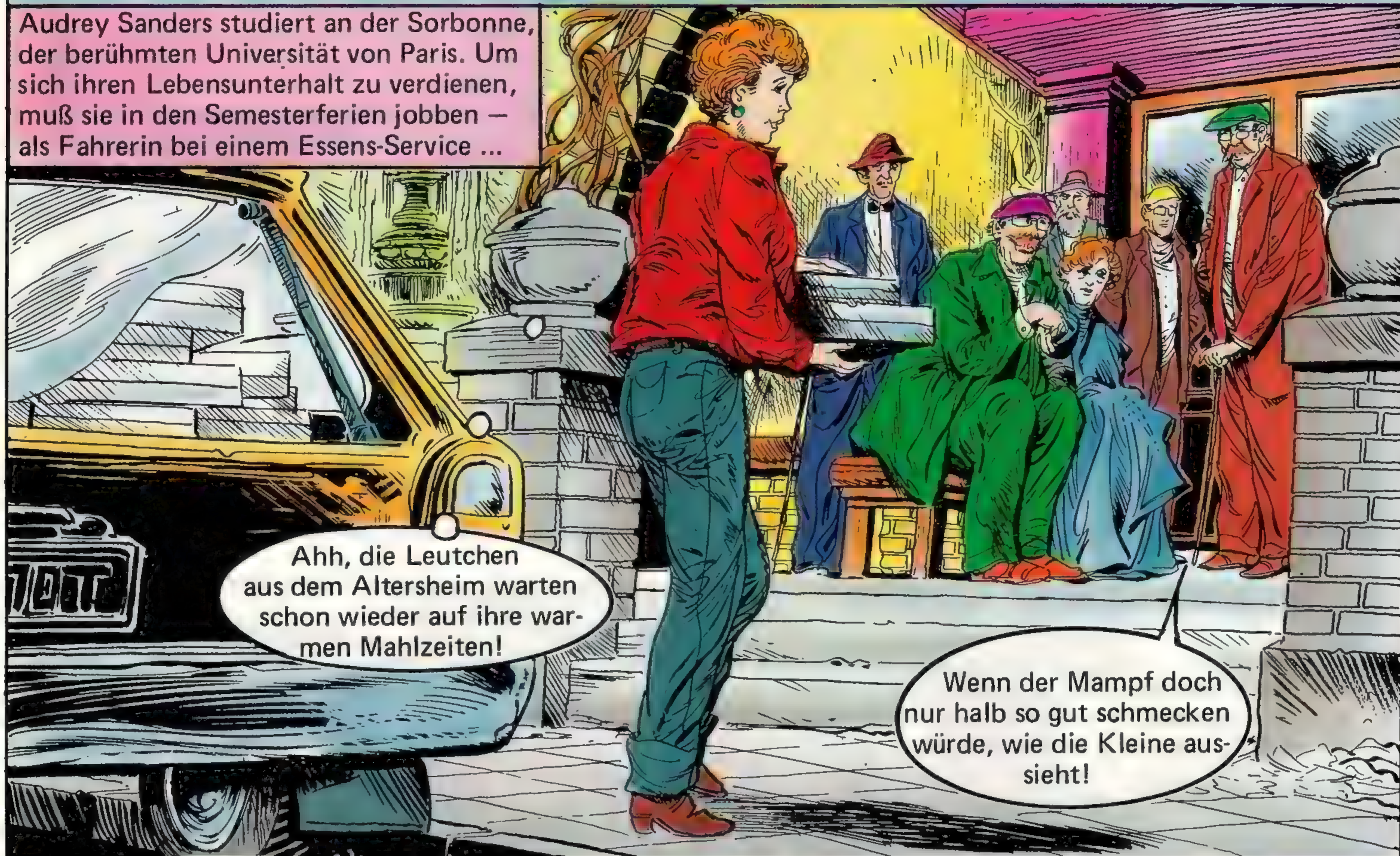




Ende

Mit bester Empfehlung vom Essens-Service

Audrey Sanders studiert an der Sorbonne, der berühmten Universität von Paris. Um sich ihren Lebensunterhalt zu verdienen, muß sie in den Semesterferien jobben — als Fahrerin bei einem Essens-Service ...



Audrey beliefert Werkskantinen ...



... ebenso wie Privatpersonen ...



Audrey bringt den Wagen zurück ...



Im Büro des Chefs ...



Na sowas ... eine Gehaltserhöhung?

Ja! Aber dafür müssen Sie auch einen Haushalt mehr beliefern ... außerhalb der Stadt!

Hier ist die Anschrift!
Ein älteres Ehepaar ... seien Sie nett zu den beiden!



Klar, Chef!



Er schluckt schon wieder seine Magenta-
bletten ... er sollte lieber
weniger von unserem
Firmenfraß vertilgen!

Am nächsten Tag ...



Die beiden wohnen
ja ganz schön weit
draußen!

VROOONN



Was für eine Bruch-
bude! Hoffentlich hat
unser Vertreter das Geld
im voraus kassiert!

BESTELLSCHEIN für ein SPUK-Abonnement

Bitte ausschneiden und einsenden an:
JOURNAL Leser-Service, 5000 Köln 1,
Hohenzollernring 22-24

Ich möchte SPUK

- ☐ jährlich 26 Ausgaben = 59,80 DM inkl. Porto und Verpackung
☐ 1/2jährlich 13 Ausgaben = 29,90 DM inkl. Porto und Verpackung
direkt beziehen. (Gewünschtes bitte ankreuzen.) Auslandspreise auf
Anfrage.

Garantie. Die Vereinbarung kann ich innerhalb 10 Tagen ohne Angabe
von Gründen beim JOURNAL Leser-Service, 5000 Köln 1, widerrufen.
Rechtzeitige Absendung innerhalb dieser Frist genügt. Bitte keine
Vorauszahlung leisten.

TW 272

Name/Vorname

Str./Nr.

PLZ/Ort

Datum, Unterschrift des Abonnenten

Datum, Unterschrift
Bei Minderjährigen Unterschrift des Erziehungsberechtigten



Na, Kunde ist Kunde! Her mit dem Paket!



POCK
POCK

Hallihallo! Hier ist der Schmacko-Essens-service!



SCHROOOW

Ach du Schande! Die ganze Tür kracht aus dem Rahmen!



Das war aber nicht meine Schuld! Hallo! Jemand zu Hause?



Antworten Sie mir doch! Der Essens-service ist hier!



Offensichtlich ausgeflogen! Na, dann lege ich den Bestellzettel für nächste Woche gleich unter den Karton!



Ich ...? Was soll das? UMMPF!



Und im nächsten Heft:

Spuk GESCHICHTEN

Boukara, die Oasenstadt in Nordafrika, ächzt unter dem Joch der Drakar-Priester. Die Diener des mächtigen Dämons fordern immer noch Menschenopfer für ihren Gebieter. Nur ein Mensch kann Drakar vernichten: Arsat, der Magier von Venedig. Doch die Brut des Bösen ist gewarnt. In Boukara ist alles vorbereitet, um Arsat den Garaus zu machen...



Spiele macht Spaß, und wie. Natürlich mit...



Neu
ATARI XE Video-Game

... das ist super!

Neu von ATARI, dem weltweiten Marktführer. Das XE Video-Game-System mit Joystick und Laserpistole.

Echt Spitze. Action – Sport – Spannung. Das ATARI XE Video-Game-System hält Schritt mit wachsenden Ansprüchen. Einfach ein Keyboard anschließen. So wird aus der Spielwiese ein echter 64er-Computer. Spitzenklasse! Schon geht's los: Vokabeln pauken, Daten speichern und Dankeschön-Briefe schreiben für das Supergeschenk.

ATARI weiß was Spaß und Sinn macht. Mehr als 25 Millionen verkaufte ATARI VCS 2600 sind eine Menge Beweise dafür.

Spielprogramme gibt's übrigens schon zum Taschengeld-Preis. Es stimmt!

Spiele macht Spaß, und wie. Natürlich mit...

ATARI®